DCT - SOFTWARE



MANUEL D'INSTRUCTIONS

1 Programmes de configuration

La configuration du pupitre DCT peut être effectuée par configuration à partir d'un ordinateur personnel. Les programmes de gestion sont fournis au moment de l'achat du pupitre, fonctionnent en milieux Windows 9x,2000,XP et sont :

1. DCT Setup – programme pour l'installation du DCT
2. DCT Language – programme pour la personnalisation des langues utilisées dans le DCT
3. DCT Maps – programme pour la configuration du milieu Graph

Contrôler que l'ordinateur personnel dispose d'une porte sérielle libre à laquelle il est possible de connecter le câble de branchement au pupitre DCT.

2 Configuration de Windows

Le programme de configuration est sensible aux programmations de windows. Si des inconvénients devaient se présenter (ex. textes décalés par rapport à la position correcte, icônes trop grandes ou trop petites qui faussent les fenêtres de menus), nous conseillons de programmer le système d'après ce qui suit:
1. Nombre de couleurs (à modifier dans le menu de Win95 Propriétés de l'écran, Programmations, Palette des couleurs): minimum 256
2. Dimensions des caractères (Propriétés de l'écran, Programmations, Dimension des caractères): normale 100%

3 Installation

Insérer la disquette de configuration n° 1 (celle qui contient le programme SETUP.EXE) et lancer le programme d'installation SETUP.EXE. Procéder à l'installation en suivant au fur et à mesure les indications reportées et changer la disquette quand cela est demandé comme sur l'image suivante.



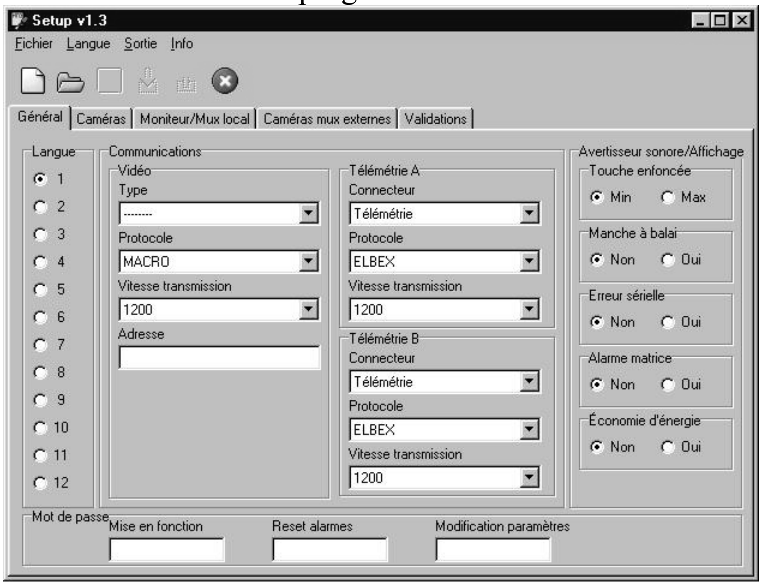
4 Qualités requises essentielles du matériel informatique

Avant de procéder à la configuration du pupitre DCT il faut vérifier que :
1. le pupitre permette le déchargement de la configuration grâce au positionnement correct du dip-switch DIP1 mis sur ON; en cas contraire le pupitre ne procède pas au dialogue en interrompant toute tentative de connexion. La programmation par défaut ne permet pas l'envoi de données à partir d'un ordinateur personnel
2. les programmes de configuration soient correctement installés et qu'on ait procédé à la sélection de la sérielle de communication

3. le câble de branchement entre matrice et ordinateur personnel soit correctement installé

5 DCT Setup

Au démarrage le programme affiche la fenêtre principale, à partir de laquelle on peut accéder à toutes les fonctions du programme.



5.1 Menus

Les menus du programme, et la barre des outils, permettent l'accès aux différentes fonctions. Seules les fonctions activées sont immédiatement accessibles à l'utilisateur:

menu "fichier"

Nouveau — initialise le programme à la configuration par défaut
Ouvrir — charge un fichier de configuration précédemment mémorisé
Enregistrer — la configuration actuelle est enregistrée sur fichier
Recevoir de DCT — prélève la configuration du pupitre
Envoyer à DCT — envoie la configuration au pupitre
COM Port — sélectionne la sérielle à utiliser pour le transfert

menu "Langue"

Il permet de sélectionner la langue utilisée par le programme.

menu "Sortie"

On sort du programme sans enregistrer, fonction pouvant aussi être rappelée avec la touche

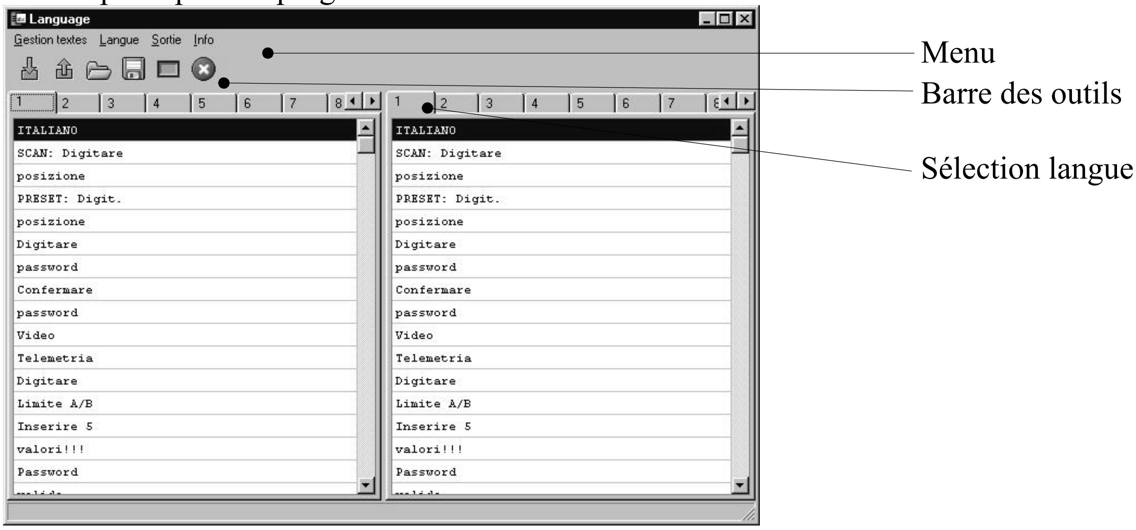
menu "Info"

Il affiche des informations sur la version du programme.

La partie restante du programme permet la configuration des différents paramètres du pupitre, comme par exemple la définition de la ligne vidéo ou de la télémétrie, pour chaque autre détail se référer au manuel principal du pupitre à la rubrique "Aire données de système".

6 DCT Language

Le programme permet de personnaliser les langues utilisées par le pupitre, comme dans le DCT setup celui-ci aussi est équipé d'un menu principal et d'une barre des outils. Ci-dessus on trouve la fenêtre principale du programme.



6.1 Menus

Les options qu'il est possible de rappeler à partir des menus et de la barre des outils sont les suivantes:

Menu "Gestion Textes"

Réception de DCT prélève la configuration du pupitre

Chargement à partir du fichier charge un fichier de configuration précédemment mémorisé

Envoyer à DCT envoie la configuration au pupitre

Enregistrement sur fichier la configuration actuelle est enregistrée sur fichier

Caractères spéciaux rappelle la fenêtre des caractères spéciaux qui ne peuvent l'être à partir du pupitre

COM Port sélectionne la sérielle à utiliser pour le transfert

Menu "langue"

Il permet de sélectionner la langue utilisée par le programme.

Menu "Sortie"

On sort du programme sans enregistrer, fonction pouvant aussi être rappelée avec la touche

Menu "Info"

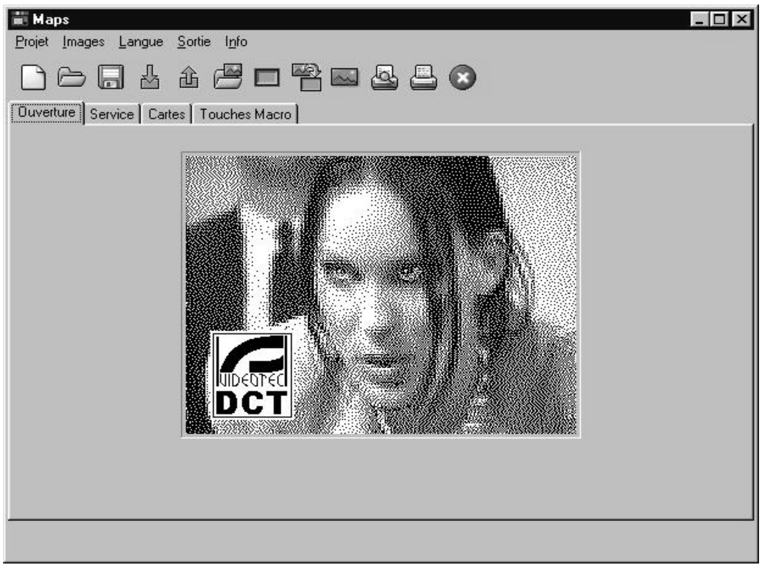
Il affiche des informations sur la version du programme.

6.2 Insertion ou modification d'une langue

Les langues gérées par le pupitre sont au nombre de 12. Il est possible de les sélectionner à partir du programme en utilisant les fiches numérotées de 1 à 12. La fenêtre, comme nous pouvons le voir sur l'image précédente, est divisée en deux parties égales pour permettre de sélectionner à tout moment une langue de référence et une à traduire/modifier, par exemple la langue 2 (l'anglais) sur le côté gauche et la langue 4 (l'allemand) sur le côté droit. Pour insérer la traduction il faut alors sélectionner la cellule intéressée et écrire le texte désiré. L'unique obligation qu'il faut respecter est la longueur du mot à insérer qui est programmée dans la mémoire du pupitre. Garder aussi à l'esprit que le pupitre est en mesure d'utiliser tous les caractères des langues européennes les plus fréquentes et que s'ils ne sont pas présents dans le pupitre il est possible de les insérer en habilitant l'affichage de la fenêtre des caractères spéciaux à partir de la rubrique de menu correspondante ou de la touche de la barre des outils.

7 DCT Maps

DCT Maps est le programme qui plus que tout autre permet de personnaliser le pupitre en fonction des exigences de l'utilisateur. Il permet en effet d'interagir avec le milieu GRAPH du DCT utilisé pour gérer les cartes, les touches et les fonctions personnalisées par l'utilisateur.



7.1 Menus

Les options qu'il est possible de rappeler à partir des menus et de la barre des outils sont les suivantes:

Menu “projet”

Nouveau	ouvre un nouveau projet vide
Ouvrir	charge un projet précédemment mémorisé
Enregistrer	enregistre le projet actuel
Recevoir de DCT	reçoit le projet du pupitre
Envoyer à DCT	envoie le projet au pupitre
Aperçu d'impression	aperçu d'impression du projet
Impression	envoie directement le projet en imprimante
COM port	sélectionne la sérielle à utiliser pour le transfert

Menu “Images”

Importer	importe l'image de fond de la carte. Si la carte est en couleurs, on effectue la juxtaposition de points, elle se transforme donc en noir et blanc. Si l'image fait plus de 320x240 pixel elle est coupée à cette dimension.
Modifier image	rappelle la fenêtre de modification de l'image
Contour touches	active/désactive le contour des touches insérées dans les cartes.
Importer Images touches	importe l'image de la touche du fond de la carte, ce qui permet son déplacement

Menu “langue”

Il permet de sélectionner la langue utilisée par le programme.

Menu “Sortie”

On sort du programme sans enregistrer, fonction pouvant aussi être rappelée avec la touche

Menu “Info”

Il affiche des informations sur la version du programme.

7.2 Fiche “Ouverture”

Elle administre l'image d'ouverture du DCT. Les opérations permises sur cette fiche sont :

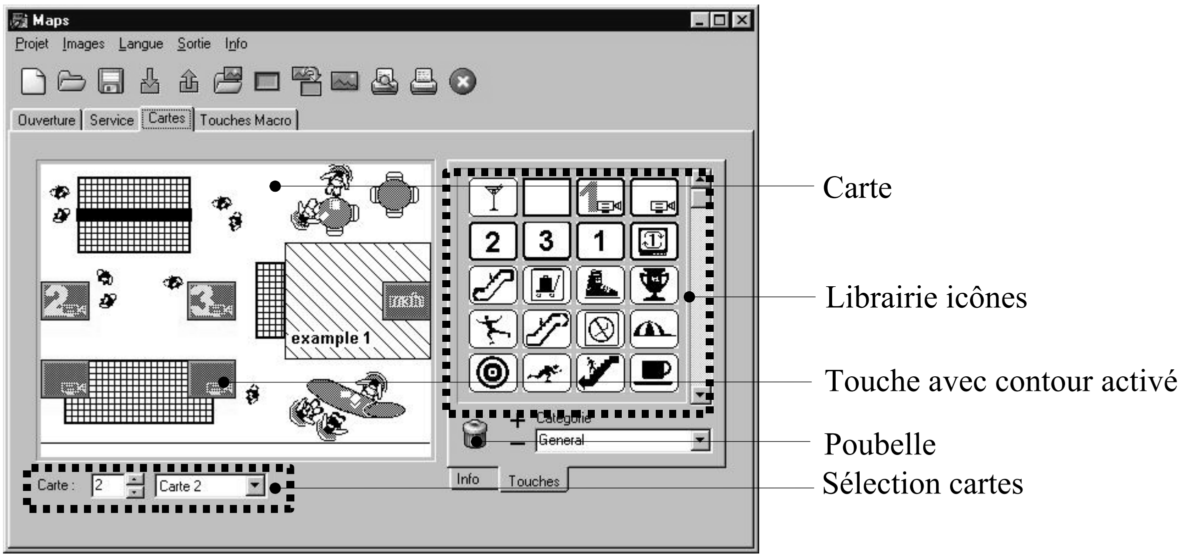
- Adjonction d'une nouvelle image à l'aide de la rubrique de menu *Importer*
- Modification de l'image à l'aide de la rubrique de menu *Modifier image*

7.3 Fiche “Service”

Elle administre l'image de service du DCT. Les opérations permises sur cette fiche sont :

- Adjonction d'une nouvelle image à l'aide de la rubrique de menu *Images - Importer*
- Modification de l'image à l'aide de la rubrique de menu *Images - Modifier image*

7.4 Fiche “Cartes”



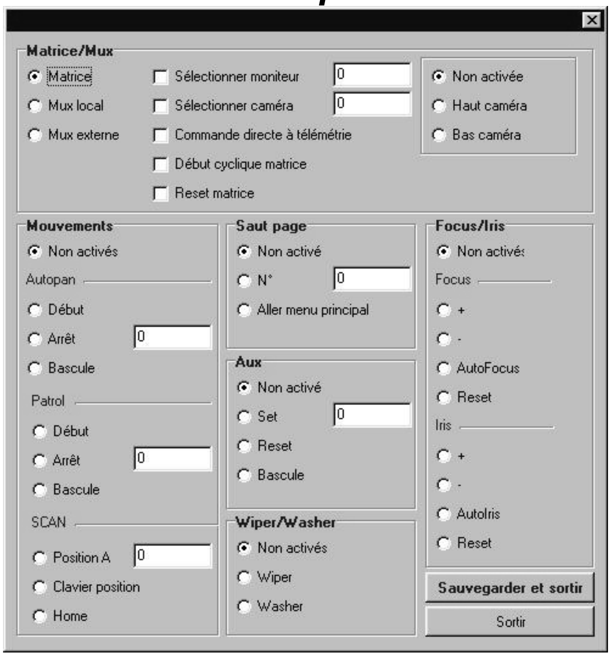
Elle permet de gérer les 30 cartes personnalisées du pupitre, les opérations permises sur cette fiche sont :

- sélection de la carte
- adjonction d'un nouveau fond, rubrique de menu *Images - Importer*
- modification du fond, rubrique de menu *Images – Modifier image*
- adjonction d'un nouveau poussoir, les actions à suivre dans ce cas peuvent être :
    - click de la touche gauche de la souris à l'intérieur de la carte
    - “drag and drop” entre la librairie des icônes et la carte
- déplacement des poussoirs qui se déroule selon les étapes suivantes :
    - click de la touche gauche de la souris sur le poussoir désiré
    - déplacement dans l'aire de la carte intéressée
    - relâchement de la touche de la souris
- contour des poussoirs, rubrique du menu *Images – Contour touches*
- effacement des touches, fonction active en traînant (drag and drop) la touche sur la poubelle ou en rappelant le menu à affichage rapide de référence (touche droite de la souris sur la touche à effacer et sélection de la rubrique Effacer *touche*)
- programmation station des propriétés poussoir, rubrique de menu à affichage rapide (touche droite de la souris au-dessus de la touche) *Propriétés*
- adjonction image au poussoir, rubrique de menu à affichage rapide *Image*
- copier/coller poussoir, rubrique de menu à affichage rapide *Copier touche/Coller touche*
- adjonction/modification des icônes contenues dans la librairie, rubrique de menu à affichage rapide *Ajouter/Effacer*
- adjonction/modification des catégories d'icônes que l'on obtient en appuyant sur les touches “+” et “-” associées
- affichage des commandes associées aux poussoirs en utilisant la fiche info, la fonction est habilitée au moment où le curseur de la souris passe au-dessus d'un poussoir
- habiliter/désabiliter le joystick avec la case de pointage contenue dans la fiche info

7.5 Fiche “Macro”

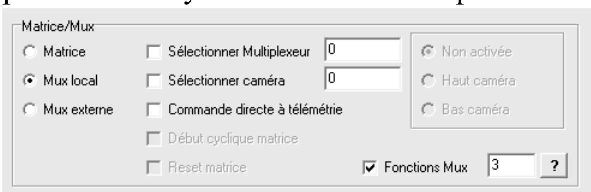
Elle a les mêmes fonctions qu'une carte mais avec une aire de travail réduite qui lui permet de gérer un maximum de 35 touches au lieu des 40 d'une carte normale.

7.6 Fenêtre “Propriétés touche”

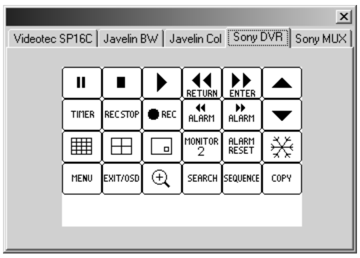


Elle permet à un poussoir d'associer des commandes à envoyer aux différents dispositifs comme par exemples des matrices, des multiplexers, des dvr, etc... La fenêtre est divisée en sections qui regroupent les différentes commandes, la première est Matrice/Mux qui permet de :

- sélectionner un dispositif parmi Matrice, Multiplexer local et Multiplexer externe
- sélectionner un moniteur ou si l'on a sélectionné un multiplexer le numéro de celui-ci
- sélectionner la caméra
- envoyer une commande directe par télémétrie
- faire partir un cycle matrice
- réinitialiser la matrice
- avec Up Caméra/Down Caméra sélectionner à l'intérieur d'une séquence la caméra précédente ou successive
- si l'on a sélectionné un multiplexer il est aussi possible de sélectionner une fonction mux qui permet d'envoyer des commandes spéciales au dispositif, la figure ci-dessous visualise ce cas.



La touche “?” placée à côté du nombre de fonctions mux permet d'ouvrir la fenêtre des commandes associées à chacun des différents dispositifs et de sélectionner avec un simple click de la touche gauche de la souris. L'image suivante est un exemple de la fenêtre.

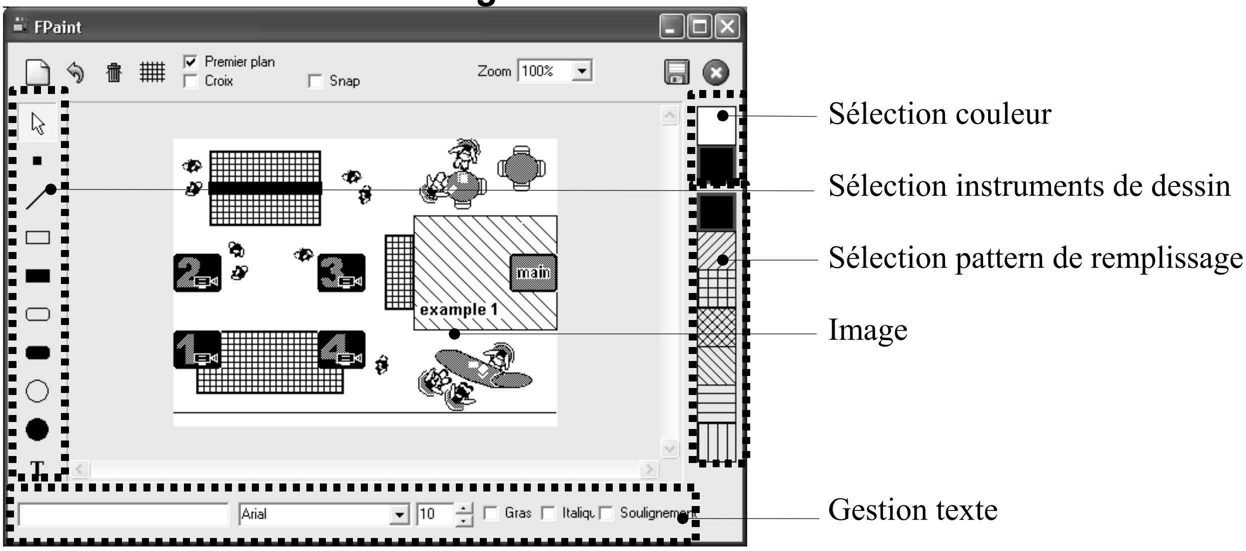


Les autres sections sont :

- Mouvements qui permet en revanche de contrôler l'autopan, le patrol et le scan. Les fonctions permises pour l'autopan et le patrol sont start, stop et toggle, et si le dispositif de destination le supporte également le nombre d'autopan et de patrol.
- Sauter Page qui permet de sauter à d'autres cartes ou de revenir au menu principal du pupitre
- Aux qui permet de gérer les portes auxiliaires
- Wiper/Washer qui permet de gérer le nettoyeur du verre de la caméra
- Focus/Iris qui permet d'envoyer des commandes pour le contrôle de l'optique de la caméra

Une fois les commandes associées aux poussoirs programmées avec la touche “Enregistrer et sortir” on confirme la sélection, ou en appuyant sur “Sortir” on revient à la fenêtre principale sans enregistrer.

7.7 Fenêtre “Modifier image”



Cette partie du programme permet la modification/création des Images de fond des cartes, les opérations qui peuvent être exécutées sur l'image sont les suivantes :

- dessin à main levée
- dessin d'une ligne
- dessin d'un rectangle vide
- dessin d'un rectangle plein
- dessin d'un rectangle vide avec les angles arrondis
- dessin d'un rectangle plein avec les angles arrondis
- dessin d'une ellipse vide
- dessin d'une ellipse pleine
- **T** insertion du texte à l'intérieur de l'image, avant d'utiliser cette fonction il faut avoir complété la section à propos de la “Gestion Texte” concernant la police de caractères, la grandeur, les attributs et le contenu du texte
- sélection de tout objet inséré dans l'image
- sélection couleur
- sélection du pattern à utiliser comme remplissage
- effacement des objets
- modification du zoom de 100% à 4000%
- affichage de la grille ou des petites croix qui permettent de voir de façon claire où seront placées les touches
- Snap à la grille pour permettre une insertion correcte des objets par rapport à la position des touches
- affichage de la grille sous ou sur les objets
- annulation du dernier objet inséré

 rétablissement de l'image aux programmations initiales
 enregistrer les modifications à l'image et revenir au programme principal
 retour au programme principal sans enregistrer les modifications effectuées

7.8 Demo

A l'intérieur du dossier Demos, qui se trouve dans le répertoire d'installation du programme, on trouve le fichier “Ifsec.dct” qui contient un projet d'exemple pour la gestion des cartes du pupitre DCT.



DCT - SOFTWARE

BEDIENUNGSANWEISUNG

1 Konfigurierungsprogramme

Die Konfiguration der Bedientastatur DCT kann von einem Personal Computer aus durchgeführt werden . Folgende Steuerungsprogramme sind im Lieferumfang der Tastatur enthalten und laufen unter der Betriebsumgebung von Windows 9x,2000,XP :

1. DCT Setup – Programm zur Einrichtung der Bedientastatur DCT
2. DCT Language – Programm für die indivuelle Sprachwahl der Tastatur DCT
3. DCT Maps – Programm für die Konfigurierung der Umgebung Graph

Kontrollieren Sie, ob der Personal Computer einen freien seriellen Port hat, an den sich das Anschlußkabel der Bedientastatur DCT anschließen läßt.

2 Konfigurieren von Windows

Das Konfigurierungsprogramm arbeitet mit den Windowseinstellungen. Sollten unerwünschte Erscheinungen auftreten (etwa Texte, die im Verhältnis zur korrekten Position verschoben sind, zu große oder zu kleine Ikonen, welche die Menüdarstellungen beeinträchtigen), wird empfohlen, das System wie folgt einzurichten:
1. Anzahl der Farben (zu ändern im Menü von Win95 Eigenschaften von Anzeige, Einstellungen, Farben): mindestens 256
2. Buchstabengröße (Eigenschaften von Anzeige, Einstellungen, Schriftgröße): Normal 100%

3 Installation

Legen Sie die Konfigurierungsdiskette 1 ein (die Diskette mit dem Programm SETUP.EXE) und starten Sie das Installationsprogramm SETUP.EXE. Folgen Sie im Laufe der Installation den Anweisungen und wechseln Sie die Diskette, wenn folgendermaßen dazu aufgefordert wird.

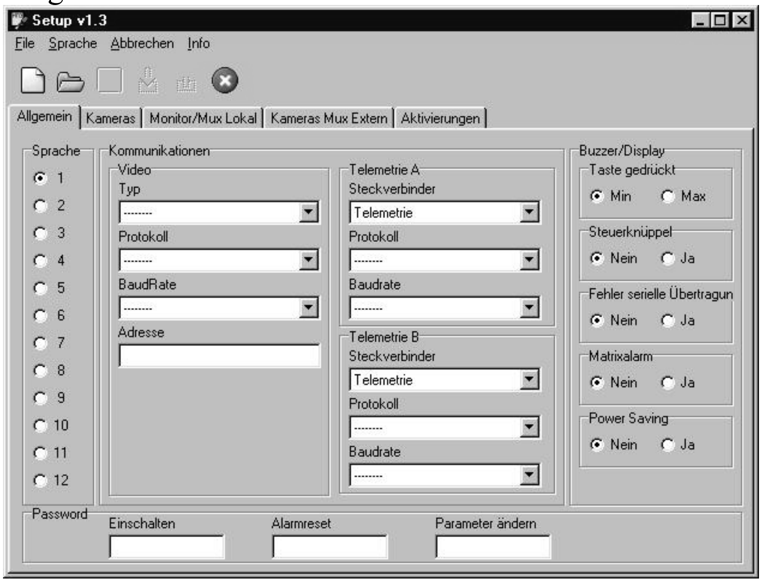


4 Hardware-Anforderungen

Vor dem Konfigurieren der Bedientastatur DCT ist festzustellen, ob:
1. die Tastatur das Herunterladen der Konfiguration mit Hilfe des korrekt auf ON positionierten Dip-Schalters DIP1 gestattet. Andernfalls führt die Tastatur den Dialog nicht fort und unterbricht jeden Verbindungsversuch. In der Standardeinstellung ist keine Datenübertragung vom Personal Computer möglich.
2. Die Konfigurierungsprogramme korrekt installiert sind und die serielle Kommunikationsleitung ausgewählt wurde.
3. Das Verbindungskabel zwischen Matrix und Personal Computer richtig gelegt ist.

5 DCT Setup

Beim Start zeigt das Programm den Hauptbildschirm, den Ausgangspunkt für alle Programmfunktionen.



5.1 Menü

Die Programmmenüs und Toolbars gestatten das Aufrufen der verschiedenen Funktionen. Alle aktivierten Funktionen stehen dem Bediener sofort zur Verfügung:

Menü "Datei"

Neu Initialisiert das Programm auf die Werkseinstellungen

Öffnen Lädt eine gespeicherte Konfigurierungsdatei

Speichern Die aktuelle Konfiguration wird in einer Datei gespeichert

Empfang von DCT Übernahme der Konfiguration von der Bedientastatur

Senden an DCT Übertragen der Konfiguration zur Bedientastatur

COM Port Auswahl des seriellen Ports für die Datenübertragung

Menü "Sprache"

Zur Auswahl der vom Programm verwendeten Landessprache.

Menü "Abbrechen"

Zum Verlassen des Programms ohne Speichern, die Funktion kann auch mit der Taste aufgerufen werden

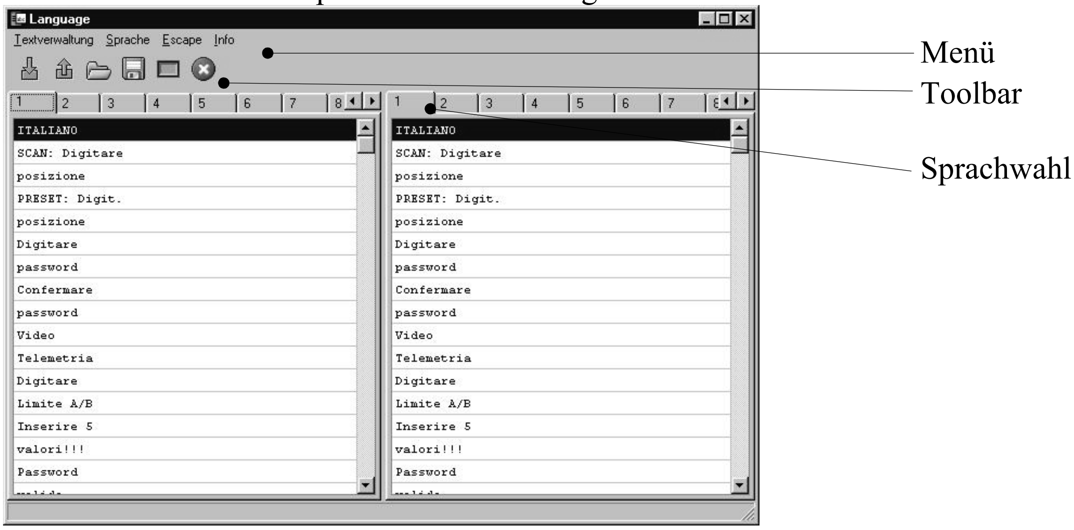
Menü "Info"

Gezeigt werden Informationen zur Programmversion.

Der restliche Teil des Programms ermöglicht das Konfigurieren der verschiedenen Tastaturparameter, etwa die Festlegung der Video- oder Telemetrieleitung. Alle weiteren Einzelheiten entnehmen Sie bitte der Hauptbetriebsanleitung für die Tastatur unter "Systemdatenbereich".

6 DCT Language

Das Programm gestattet die indivuelle Auswahl der von der Tastatur unterstützten Sprachen. Wie DCT setup hat auch dieses Programm ein Hauptmenü und eine Symbolleiste (Toolbar), wie auf dem nachstehenden Hauptbildschirm des Programms erkennbar ist.



6.1 Menü

Folgende Optionen sind von den Menüs und der Symbolleiste (Toolbar) aus aufrufbar:

Menü "Textverwaltung"

Empfang von DCT	Übernahme der Konfiguration von der Bedientastatur
Laden von Datei	Laden einer gespeicherten Konfigurationsdatei
Senden an DCT	Übertragen der Konfiguration zur Tastatur
Speichern in Datei	Die aktuelle Konfiguration wird in einer Datei gespeichert
Sonderzeichen	Aufrufen des Fensters mit den Sonderzeichen, die nicht auf der Tastatur vorhanden sind
COM Port	Auswahl der seriellen Leitung für die Datenübertragung

Menü "Sprache"

Gestattet die Auswahl der vom Programm benutzten Sprache.

Menü "Abbrechen

Zum Verlassen des Programms ohne Speichern, die Funktion kann auch mit der Taste aufgerufen werden

Menü "Info"

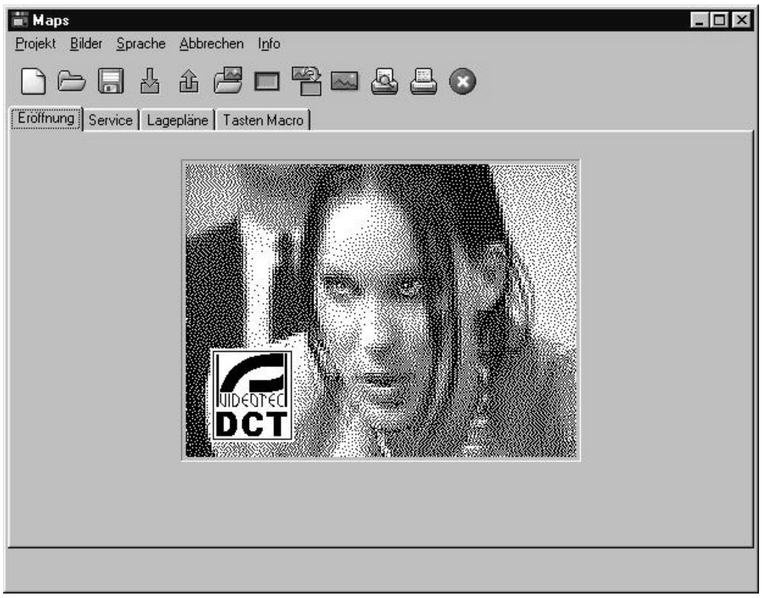
Anzeige von Informationen zur Programmversion.

6.2 Hinzufügen oder Ändern einer Sprache

Von der Tastatur werden 12 Sprachen untersützt, die sich vom Programm aus mit den Karten 1 bis 12 wählen lassen. Das Fenster ist, wie in der obigen Darstellung zu sehen, in zwei gleich große Teile getrennt, in denen sich jederzeit eine Ausgangssprache und eine zu übersetzende / zu ändernde Sprache wählen lassen: Beispielsweise Sprache 2 (Englisch) auf der linken und Sprache 4 (Deutsch) auf der rechten Seite. Um die Übersetzung einzugeben, muß an dieser Stelle die jeweilige Zelle ausgewählt und dort der gewünschte Text eingetragen werden. Die einzige Bedingung, die zu beachten ist, besteht in der Länge des einzutragenden Wortes, die durch den Tastaturspeicher vorgegeben ist. Zudem ist zu berücksichtigen, daß die Bedientastatur die Zeichen der meistverwendeten europäischen Sprachen kennt. Sollten Zeichen nicht auf der Tastatur vorhanden sein, kann man sie hinzufügen, indem man vom entsprechenden Menüpunkt aus oder mit dem Symbol aus der Toolbar das Fenster mit den Sonderzeichen aufruft .

7 DCT Maps

DCT Maps ist ein Programm, das zur benutzerdefinierten Einrichtung der Tastatur besonders gut geeignet ist. Es steht nämlich mit der Umgebung GRAPH der Tastatur DCT in Verbindung und wird benutzt, um Lagepläne, Tasten und benutzerdefinierte Funktionen zu verwalten.



7.1 Menü

Folgende Optionen können vom Menü oder der Toolbar aus aufgerufen werden:

Menü "Projekt"

Neu — Öffnen eines neuen, leeren Projektes
Öffnen — Laden eines gespeicherten Projektes
Speichern — Speichern des aktuellen Projektes
Empfang von DCT — Empfang des Projektes von der Tastatur
Senden an DCT — Senden des Projektes an die Tastatur
Druckvorschau — Druckvorschau des Projektes
Drucken — Das Projekt wird direkt zum Drucker geschickt
COM port — Auswahl der für die Übertragung benutzten seriellen Leitung

Menü "Bilder"

Importieren — Import des Hintergrundbildes für die Lageplandarstellung. Wenn der Lageplan farbig ist, wird er durch das sogenannte "Dithering" in schwarz-weiß umgewandelt. Ist das Bild größer als 320x240 pixel, wird es auf diese Größe zurechtgestutzt.
Bild bearbeiten — Aufrufen des Fensters zur Bildbearbeitung
Tastenkontur — Aktivieren/Deaktivieren der Kontur der in die Lagepläne einbezogenen Tasten.
Importieren Tastendarstellungen — Import des Tastenbildes vom Hintergrund des Lageplanes, das sich auf diese Weise verschieben läßt.

Menü "Sprache"

Gestattet die Auswahl der vom Programm benutzten Sprache.

Menü "Abbrechen"

Zum Verlassen des Programms ohne Speichern; die Funktion läßt sich auch mit der Taste aufrufen

Menü "Info"

Angezeigt werden Informationen zur Programmversion.

7.2 Registerkarte “Eröffnung”

Hier wird das Eröffnungsbild der Tastatur DCT verwaltet. Folgende Vorgänge sind auf dieser Karte möglich:

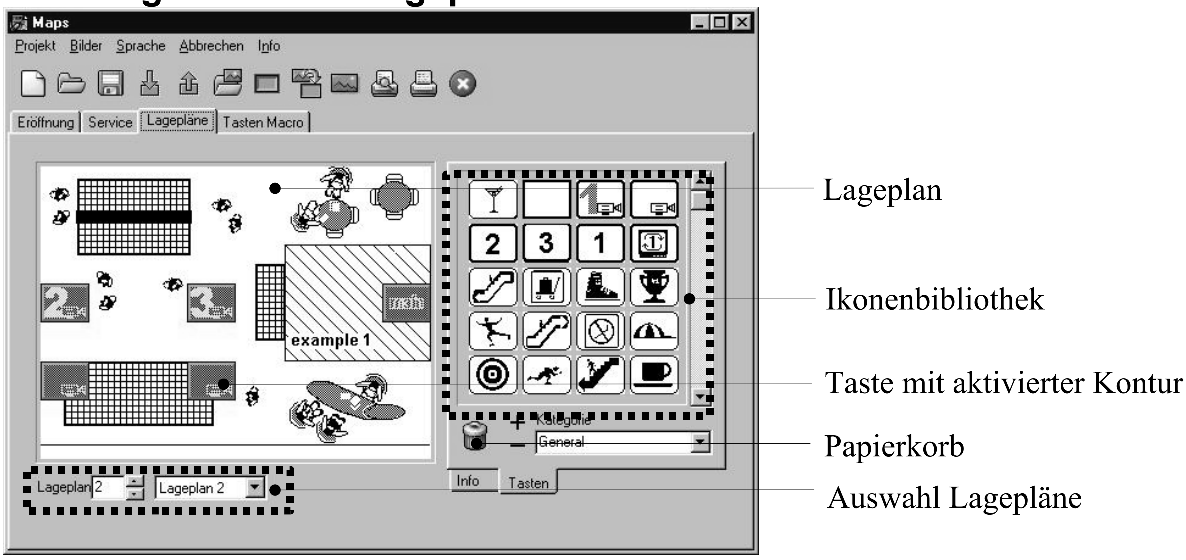
- Hinzufügen eines neuen Bildes mit der Menüoption *Importieren*
- Bearbeiten des Bildes mit der Menüoption *Bild bearbeiten*

7.3 Registerkarte “Service”

Hier wird das Servicebild der Tastatur DCT verwaltet. Folgende Vorgänge sind auf dieser Karte möglich:

- Hinzufügen eines neuen Bildes mit der Menüoption *Bilder - Importieren*
- Bearbeiten des Bildes mit der Menüoption *Bilder – Bild Bearbeiten*

7.4 Registerkarte “Lagepläne”



Diese Registerkarte gestattet die Verwaltung von 30 benutzerdefinierten Lageplänen der Tastatur. Folgende Vorgänge sind auf dieser Karte möglich:

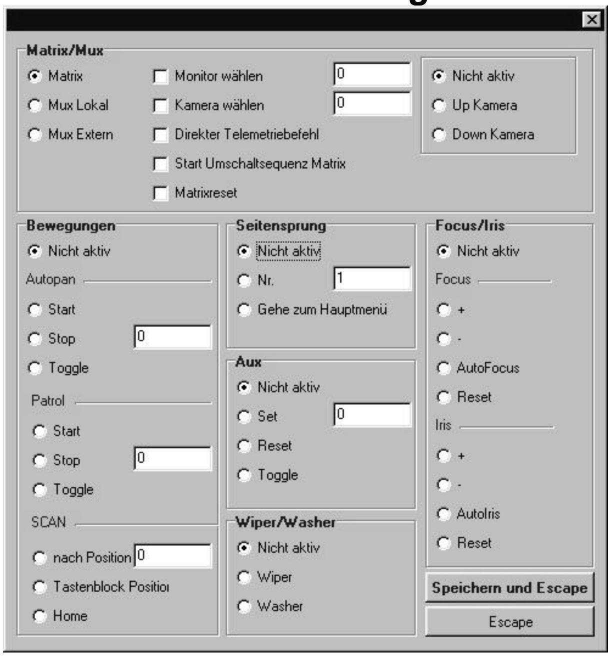
- Auswahl des Lageplans
- Hinzufügen eines neuen Hintergrundes, Menüpunkt *Bilder - Importieren*
- Bearbeitung des Hintergrundes, Menüpunkt *Bilder – Bild bearbeiten*
- Hinzufügen einer neuen Schaltfläche mit folgender Vorgehensweise:
    - Mit der linken Maustaste ins Innere des Lageplans klicken
    - “drag and drop” zwischen der Ikonenbibliothek und dem Lageplan
- Verschieben der Schaltflächen in folgenden Schritten:
    - Mit der linken Maustaste die gewünschte Schaltfläche anklicken
    - Verschieben der Schaltfläche in den gewünschten Bereich des Lageplans
    - Loslassen der Maustaste
- Schaltflächenkontur, Menüpunkt *Bilder - Tastenkontur*
- Tasten löschen: Anwahl der Funktion durch das Hinüberziehen (drag and drop) der Taste auf den Papierkorb oder durch Aufruf des entsprechenden Pop-Up-Menüs (mit rechter Maustaste die zu löschende Taste anklicken und die Option *Taste löschen* wählen)
- Einstellung Schaltflächeneigenschaften, im Pop-Up-Menü (rechte Maustaste auf der Taste) *Eigenschaften*
- Hinzufügen eines Bildes zur Schaltfläche, im Pop-Up-Menü der Punkt *Bild*
- Kopieren/Einfügen Schaltfläche, im Pop-Up-Menü der Punkt *Taste kopieren / Taste einfügen*
- Hinzufügen/Bearbeiten der Ikonen aus der Bibliothek, im Pop-Up-Menü der Punkt *Hinzufügen/Löschen*
- Hinzufügen/Bearbeiten der Ikonenkategorien durch Betätigung der zugehörigen Tasten “+” und “-”
- Anzeige der zu den Schaltflächen gehörenden Befehle mit Hilfe der Registerkarte Info, die

Funktion wird aktiviert, wenn der Mauscursor eine Schaltfläche überquert
- Aktivieren/Deaktivieren des Steuerknüppels mit dem Prüffeld der Registerkarte Info

7.5 Registerkarte "Macro"

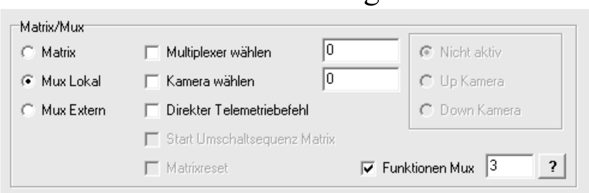
Sie hat dieselben Funktionen wie ein Lageplan, besitzt jedoch einen reduzierten Arbeitsbereich, der es ihr erlaubt, bis zu 35 Tasten zu verwalten gegenüber 40 bei einem normalen Lageplan.

7.6 Fenster "Tasteneigenschaften"



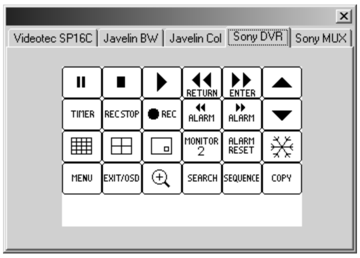
Hier lassen sich einer Schaltfläche Steuerbefehle zuordnen, die an die verschiedenen Einrichtungen geschickt werden wie etwa an Matrizen, Multiplexer, DVR etc. ... Das Fenster ist in Abschnitte unterteilt, in denen Befehle in Gruppen zusammengefaßt werden. Der erste Abschnitt Matrix/Mux gestattet folgendes:

- Auswahl einer Einrichtung aus den Alternativen Matrix, lokaler Multiplexer und externer Multiplexer
- Auswahl eines Monitors oder – falls ein Multiplexer ausgewählt wurde – dessen Nummer
- Auswahl der Kamera
- Senden eines Telemetrie-Direktbefehls
- Start einer Matrix-Umschaltsequenz
- Matrixreset
- Mit Up Camera/Down Camera Anwahl der nachfolgenden oder vorhergehenden Kamera innerhalb einer Umschaltsequenz
- Falls ein Multiplexer gewählt wurde, kann ferner eine Funktion mux aufgerufen werden, mit der sich Sonderbefehle zur Einrichtung schicken lassen. Die nachstehende Abbildung zeigt diesen Fall.



Die Schaltfläche "?" neben der Mux-Funktionsnummer ermöglicht das Öffnen des Fensters mit den zugeordneten Befehlen getrennt für jede einzelne Einrichtung. Außerdem lassen diese sich mit einem einfachen Klick der linken Maustaste anwählen. Die folgende Darstellung zeigt dieses Fenster beispielhaft.

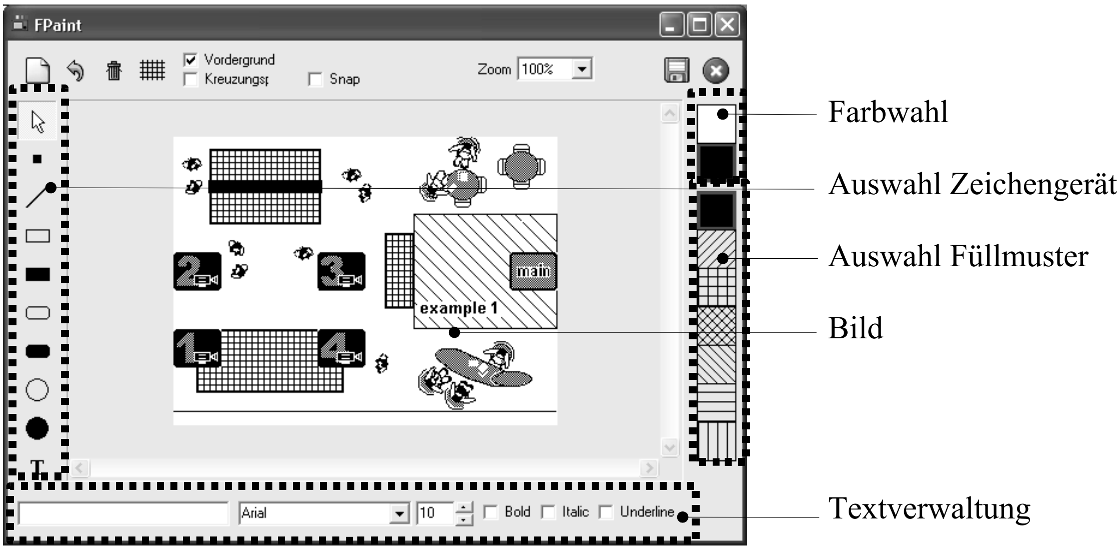
Es verbleiben folgende Abschnitte:



- Bewegungen zur Kontrolle von Autopan, Patrol und Scan. Für Autopan und Patrol sind die Funktionen Start, Stop und Toggle zugelassen, falls die Zieleinrichtung dieses unterstützt, auch die Autopan- und Patrolnummer.
- Seite überspringen: Andere Lagepläne lassen sich überspirngen oder man kehrt zum Hauptmenü der Tastatur zurück
- Aux ermöglicht die Steuerung der Hilfsports
- Wiper/Washer gestattet die Steuerung der Waschanlage für die Kamerascheibe
- Focus/Iris gestattet das Absenden von Befehlen für die Kontrolle der Kameraoptik

Nach der Einstellung der den Schaltflächen zugeordneten Befehle mit der Taste “Speichern und Escape” wird die Auswahl bestätigt, oder mit “Abbrechen” kehrt man ohne zu speichern zum Hauptbildschirm zurück.

7.7 Fenster “Bild bearbeiten”



Dieser Teil des Programmes gestattet die Bearbeitung / Erstellung der Hintergrundbilder von Lageplänen, folgende Funktionen stehen zur Auswahl:

- ■ Freihändige Zeichnung
- ╱ Zeichnen einer Linie
- □ Zeichnen eines leeren Rechtecks
- ■ Zeichnen eines gefüllten Rechtecks
- ▭ Zeichnen eines leeren Rechtecks mit abgerundeten Ecken
- ▬ Zeichnen eines gefüllten Rechtecks mit abgerundeten Ecken
- ○ Zeichnen einer leeren Elypse
- ● Zeichnen einer gefüllten Elypse
- **T** Einfügen eines Textes in das Bild. Vor Benutzung dieser Funktion muß die Auswahl innerhalb der “Textauswahl” getroffen werden bezüglich Schriftart, Schriftgröße, Attributen und Textinhalt
- Anwahl sämtlicher Bildobjekte
- Farbwahl
- Auswahl des Füllmusters
- Objekte löschen

Verstellen des Zooms von 100% bis 4000%

Anzeige des Rasters oder der Kreuzungspunkte, um deutlich erkennen zu kennen, wo die Tasten positioniert werden

Snap auf dem Raster zur korrekten Einfügung der Objekte im Verhältnis zur Tastenposition

Anzeige des Rasters über und unter den Objekten

Rückgängigmachung der letzten Objekteinfügung

Zurücksetzen des Bildes auf die ursprünglichen Einstellungen

Speichern der Bildbearbeitungen und Rückkehr zum Hauptprogramm

Rückkehr zum Hauptprogramm ohne Speichern der vorgenommenen Bearbeitungen

7.8 Demo

Innerhalb der Registerkarte Demos, die sich im Installationsverzeichnis des Programms befindet, findet man die Datei “Ifsec.dct” mit einem Beispielprojekt für die Verwaltung von Lageplänen der Bedientastatur DCT.